



Association de ringuette de repentigny
435 boulevard Iberville, Repentigny, Québec J6A 2B6

ASSEMBLÉE GÉNÉRALE ANNUELLE

Madame, Monsieur,

Au nom l'Association de ringuette de Repentigny, permettez-moi de vous informer de la tenue de notre assemblée générale annuelle. Lors de cette réunion, il y aura élection des membres du comité de Ringuette pour la saison 2016-2017. Votre implication est très importante pour que l'avenir de ce sport ne soit pas menacé. Les jeunes filles ont besoin de vous!

17 MAI 2016 À 19H00

CENTRE COMMUNAUTAIRE LAURENT-VENNE LOCAL 218
225 J.A.-PARÉ, REPENTIGNY (SECTEUR LE GARDEUR)

POSTES MIS EN CANDIDATURE POUR LA SAISON 2016-2017 :

Vice-président

Directeur des équipements

Registraire

Arbitre en chef

Publiciste

Les administrateurs sont élus par scrutin secret parmi les membres **actifs** de l'ASSOCIATION qui ont posé leur candidature par écrit avec preuve de réception du président ou de la secrétaire au moins sept (7) jours avant la date de l'assemblée annuelle. Si aucune personne ne s'est manifestée dans le délai prescrit, le conseil d'administration pourra accepter les mises en candidature le soir des élections. Dans l'éventualité où aucune personne n'est proposée, le conseil d'administration a le loisir de nommer de façon intérimaire la personne qu'il veut à ce poste. **Seuls les membres actifs peuvent être éligibles au conseil d'administration ainsi qu'au droit de vote aux assemblées. Sont considérés comme membres actifs, tout officiel d'équipe (entraîneur, assistant-entraîneur, gérant, soigneur etc.), membre du conseil d'administration, parents et joueuses de plus de 18 ans demeurant dans le territoire desservi par l'organisation de Ringuette Repentigny.**

Les personnes intéressées à ces postes doivent soumettre leur candidature (Au plus tard 7 jours avant la tenue de l'assemblée générale annuelle) par courriel, soit :

repentigny.ringuette@videotron.ca

Pour plus d'informations, vous pouvez me contacter au numéro suivant : (450) 589-5159

Gordon Britton
Président